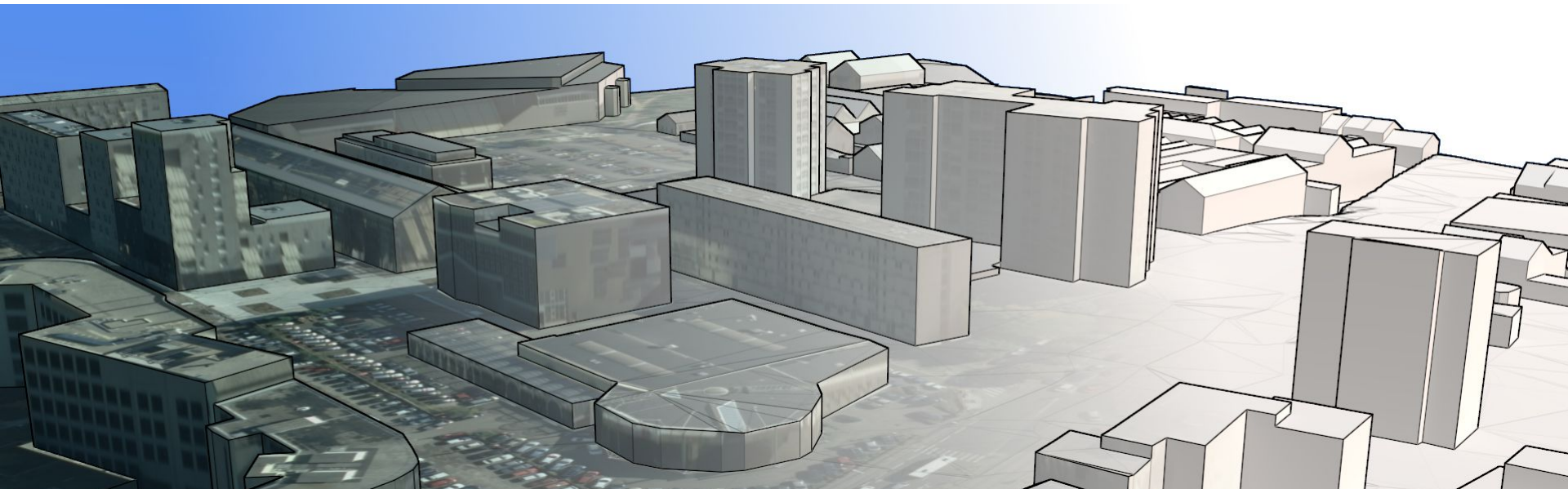


# Systemes d'information géographique 3D, leurs usages et la simulation de formes urbaines

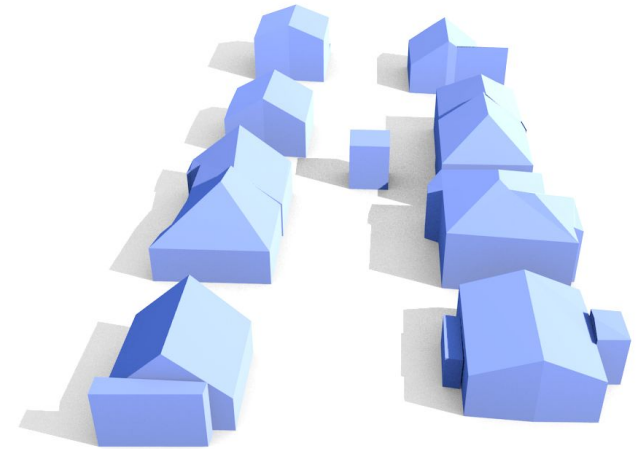
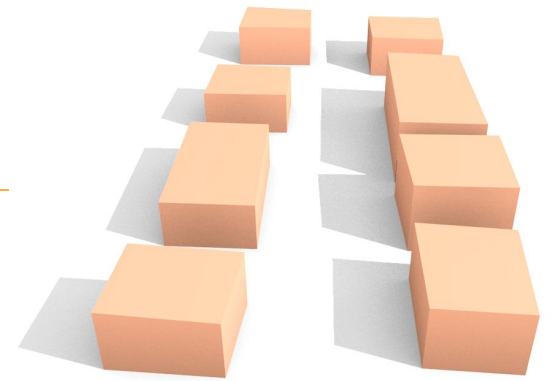


Mickaël Brasebin - Chercheur, **COGIT/IGN**, axe “Dynamiques spatiales”  
**Présentation STRUDEL - 11 décembre 2018**

# Contexte de mes recherches

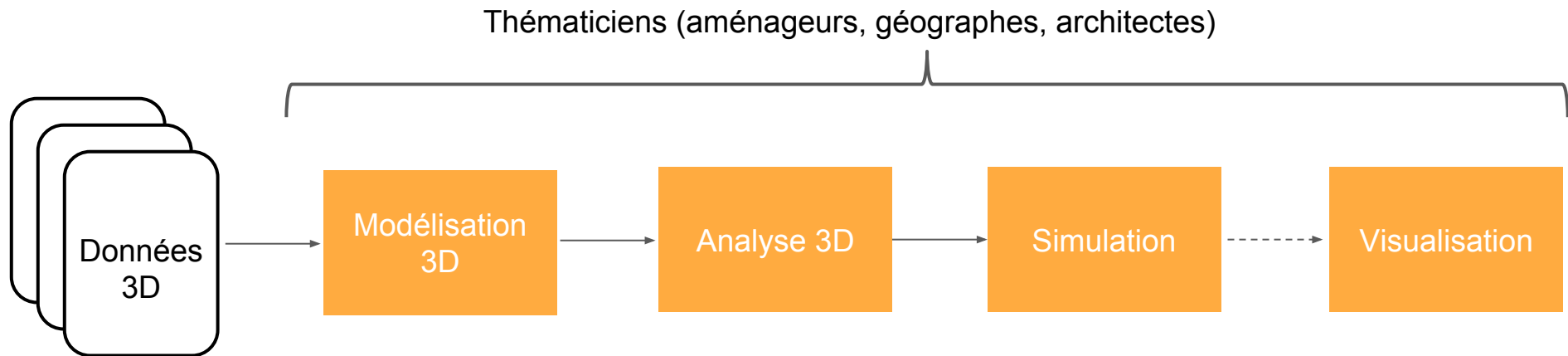
---

- Émergence de données géographiques 3D
  - Qualité/niveau de détail très hétérogènes
- Manque d'outils et de méthodes SIG 3D pour exploiter ces données
- Utilisabilité des données 3D
- Développement durable des territoires
  - Systèmes complexes => Prise en compte de documents d'aménagement

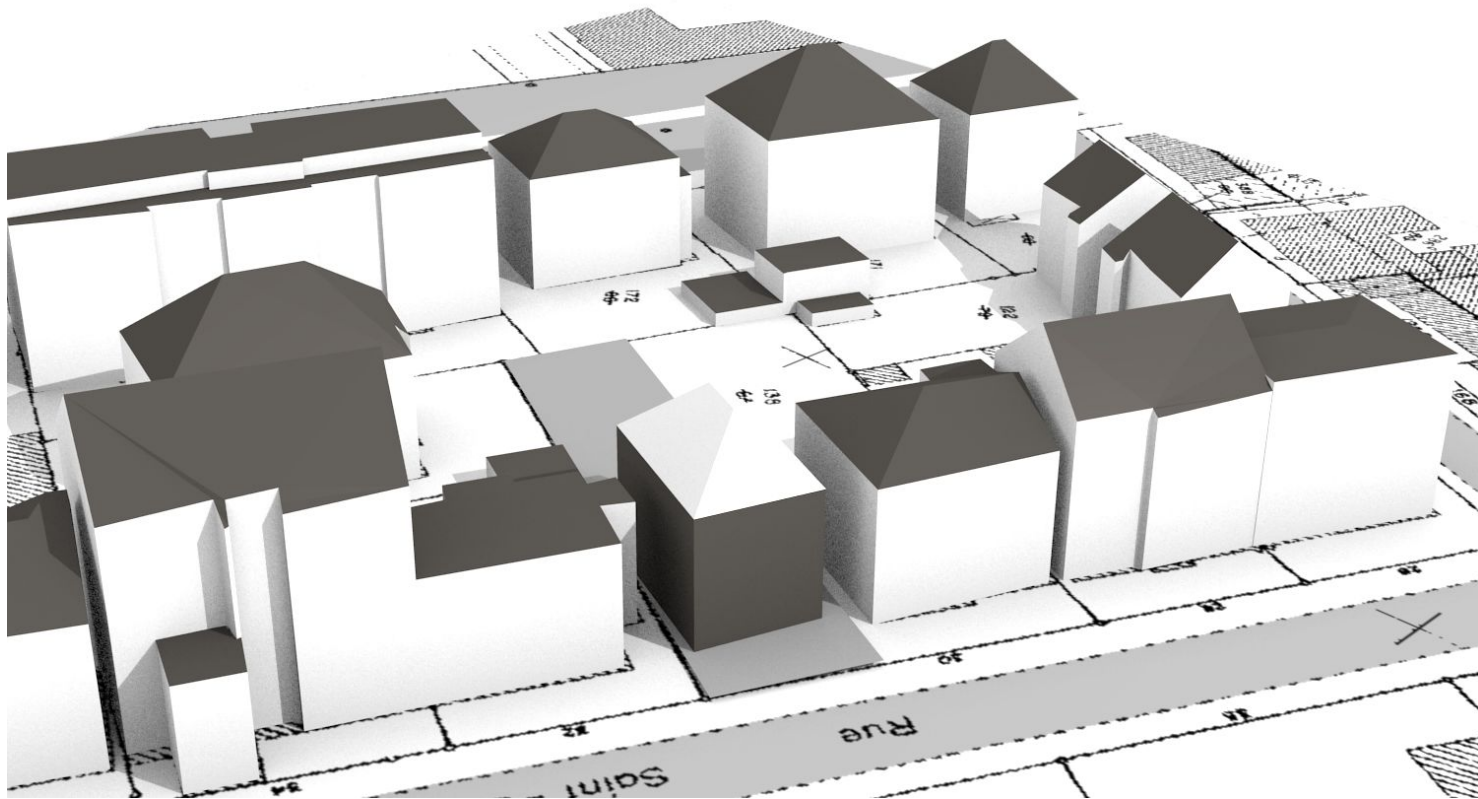


# Projet global de recherche

Comment utiliser les données 3D pour mieux comprendre les évolutions urbaines ?



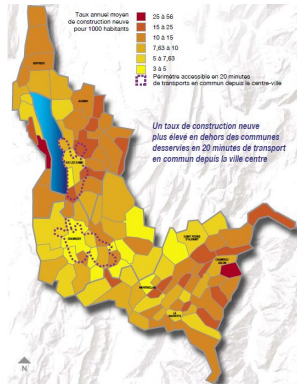
# Simulation 3D de la constructibilité et utilisations pour l'aménagement



# Contexte général de la recherche

- Documents d'aménagement et développement urbain

## Schéma de Cohérence Territorial



Suivi du SCOT [Savoie Métropole]

## Plan de Déplacement Urbain



[Projet ANR EvalPDU]

- **Enjeu** : Comment évaluer l'efficacité de ces documents ?

# Règlement locaux d'urbanisme

- Document d'urbanisme opérationnel
- Régulation de la constructibilité
  - Contraintes morphologiques 3D, fonctionnelles et d'aspect.
- En France, se traduit par :
  - Plans Locaux d'Urbanisme (PLU)
  - Plan d'Occupation des Sols (POS)
  - Cartes Communales
  - Règlement national d'urbanisme

**Enjeu direct :** Évaluation de la constructibilité

**Enjeu indirect :** Rapport entre les phénomènes urbains et la morphologie bâtie

## UG.10.2.4 - Dispositions particulières applicables dans certains secteurs :

*Secteurs de Maisons et villas\* SL.16-31 (Villa de Montmorency) et SL.17.04 (Villa des Ternes) :*

Le gabarit-enveloppe en bordure de voie défini par les dispositions de l'article UG.10.2.2 s'applique dans toute la profondeur du terrain, sans préjudice des limites fixées par le gabarit-enveloppe défini en limite séparative par l'article UG.10.3.2.

Son point d'attache est pris au niveau du trottoir (ou à défaut du sol de la voie), à l'alignement (ou à l'alignement de fait de la voie privée), au droit du milieu de la façade de la construction.

*Secteur Montmartre (V. planches d'ilot spécifiques dans l'atlas des plans de détail) :*

Le gabarit-enveloppe en bordure de voie s'applique aux terrains bordant la voie et à l'intérieur d'une bande de 20 mètres mesurés à partir du plan de la façade représentée sur les planches d'ilot de l'Atlas des plans de détail.

Il se compose successivement :

- d'une verticale comprise entre le sol et la cote rattachée au nivellement orthométrique indiquée sur les planches d'ilot ;
- le cas échéant, de 1 ou 2 niveaux en retrait. Aucun des retraits ne peut dépasser 3,00 m de hauteur et 0,40 m de profondeur, excepté s'il affecte un couronnement de pente nulle ; dans ce dernier cas, sa profondeur n'est pas limitée ;
- d'un couronnement de pente P (le cas échéant, de pentes P et P') défini ci-après selon la couleur du symbole inscrit sur les planches d'ilot (filet ou rectangle), limité par une horizontale située à une hauteur h au-dessus du sommet de la verticale :

1- P = 0	h = 0	symbole brun
2- $0 < P \leq 30^\circ$	h = 2,50 mètres	rectangle rose
3- $30^\circ < P \leq 45^\circ$	h = 5 mètres	rectangle vert
4- $45^\circ < P \leq 70^\circ$ , P prolongée par une pente P' telle que $0 < P' \leq 15^\circ$	h = 4 mètres	filet bleu

*Secteur Clichy-Batignolles (ZAC Cardinet Chalabre, ZAC Clichy Batignolles, secteur Saussure) :*

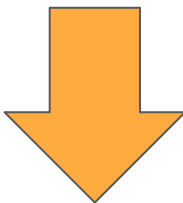
Les dispositions de l'article UG.10.2.1 sont remplacées par les dispositions suivantes en bordure des voies citées ci-après :

- Sur l'avenue de la Porte de Clichy, hors du sous-secteur Berthier Nord et sur les tronçons de voies à créer situées en ZAC qui bordent un espace vert public ou dont la largeur est supérieure ou égale à 20 mètres, le gabarit-enveloppe est constitué d'une verticale limitée par une horizontale située à la hauteur plafond fixée par le Plan général des hauteurs.
- Sur la rue Cardinet et les tronçons de voies à créer situées en ZAC ne bordant pas d'espace vert public et dont la largeur est comprise entre 12 et 20 mètres, le gabarit-enveloppe est constitué d'une verticale limitée par une horizontale fixée à 28 mètres de hauteur.
- Sur les tronçons de voies à créer situées en ZAC ne bordant pas d'espace vert public et dont la largeur est inférieure ou égale à 12 mètres, le gabarit-enveloppe est

# Illustration de problématique

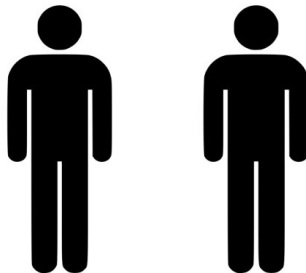
« La distance comptée horizontalement de tout point du bâtiment au point de la limite parcellaire qui en est le plus rapproché doit être au moins égale à la moitié de la différence d'altitude entre ces deux points. »

Compréhension de la réglementation ?



Formes bâties possibles ?

Compatibilité avec d'autres documents/réglementations ?



Évaluation systématique sur un territoire ?

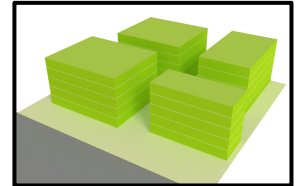
**Proposition : Génération automatique de formes bâties**

# Plan de la présentation



Monde réel

Simulateur SimPLU3D  
(<http://simplu3d.github.io/>)

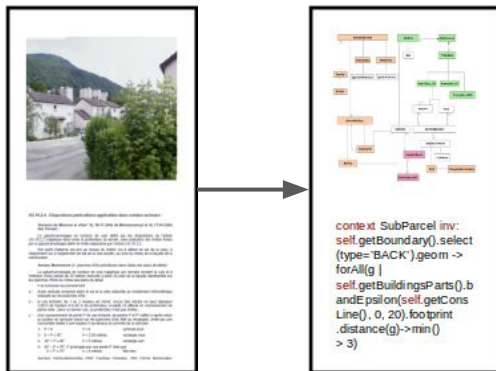


Formes bâties



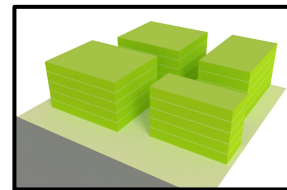
# Plan de la présentation

Simulateur SimPLU3D  
(<http://simplu3d.github.io/>)



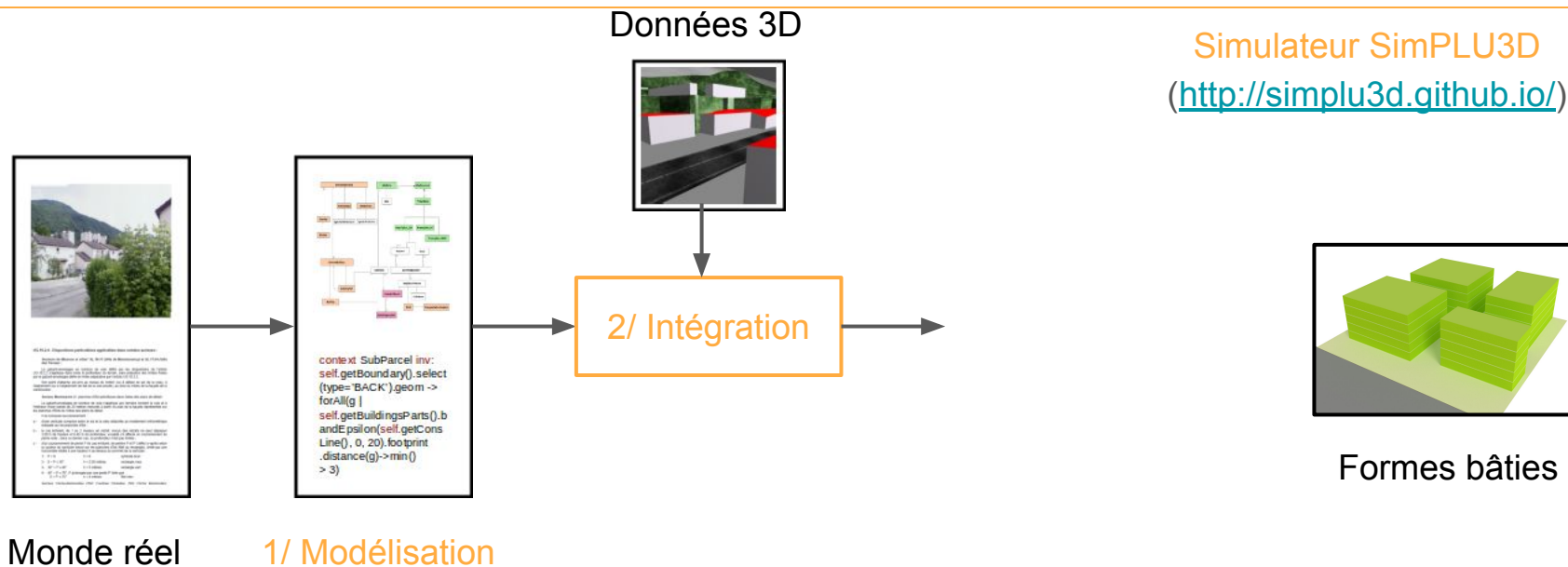
Monde réel

1/ Modélisation

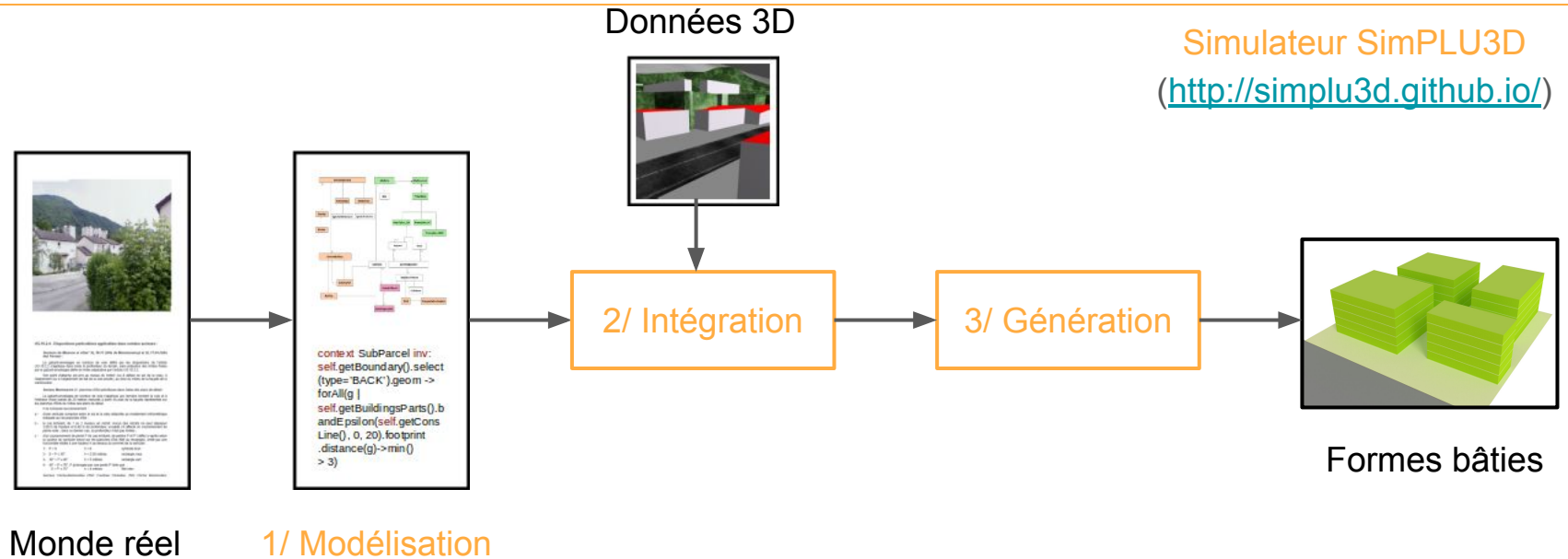


Formes bâties

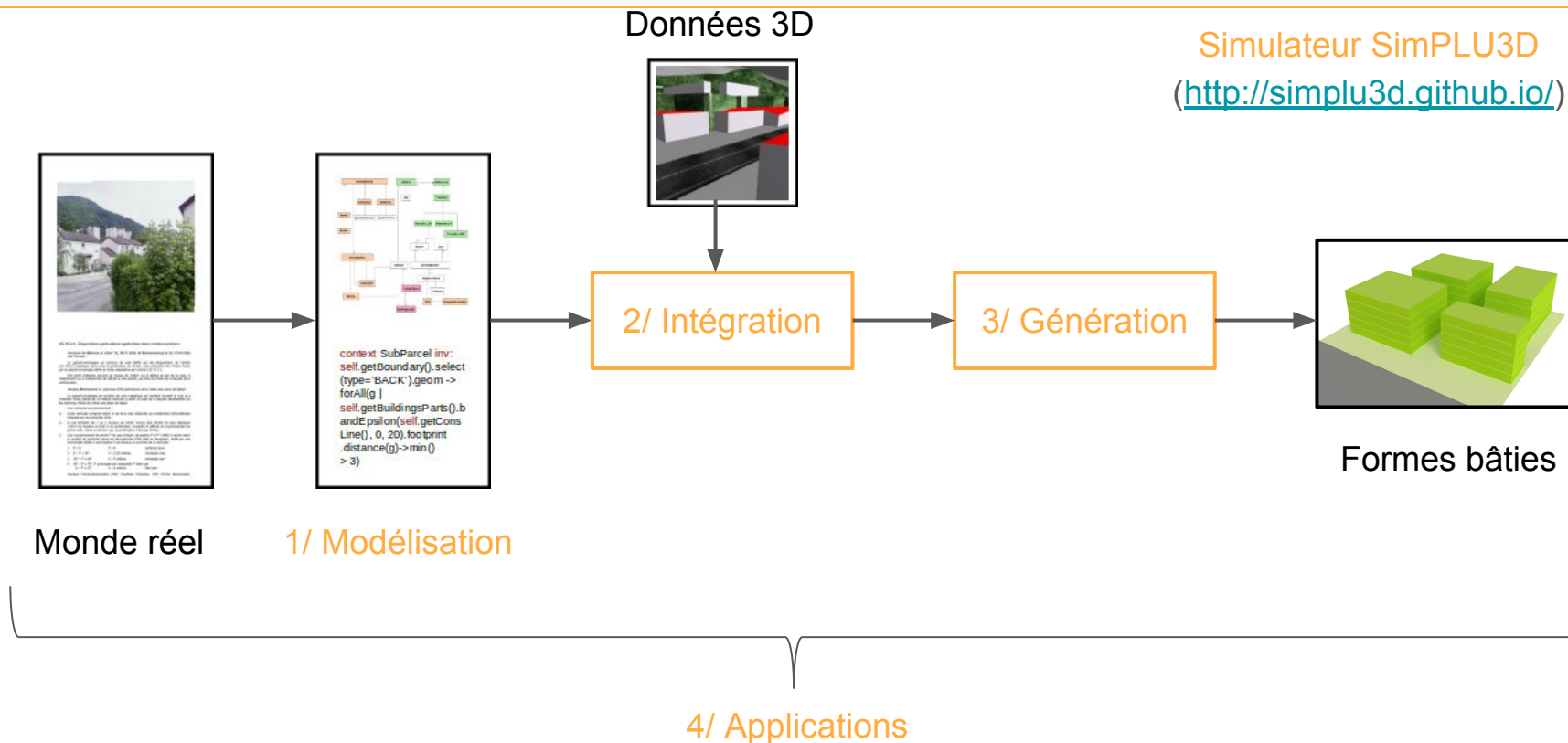
# Plan de la présentation



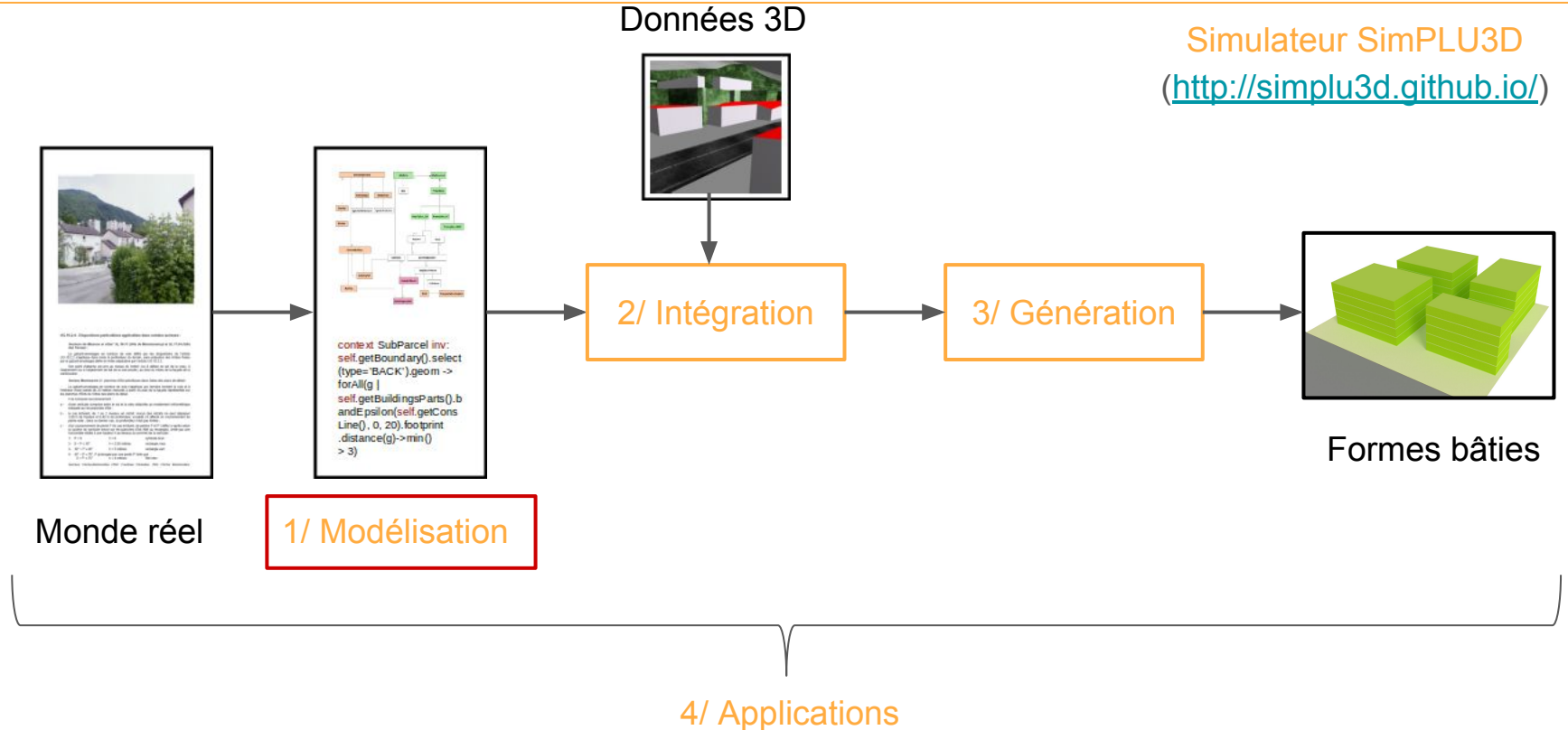
# Plan de la présentation



# Plan de la présentation



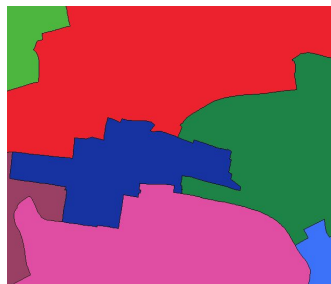
# Plan de la présentation



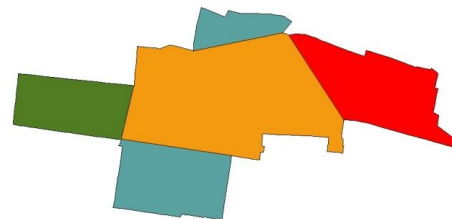
# Modélisation du règlement

- Plans Locaux d'Urbanisme
  - Contenu régi par le code de l'urbanisme

Commune ou  
intercommunalité



Zones



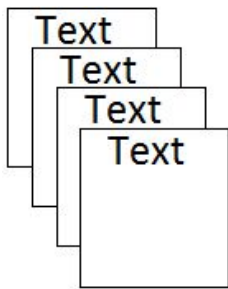
Types

U : Zone urbaine  
UA : Zone ouverte à  
l'urbanisation  
N : Zone naturelle  
A : Zone agricole

14 - 16 articles d'intitulés standards



Textes réglementaires

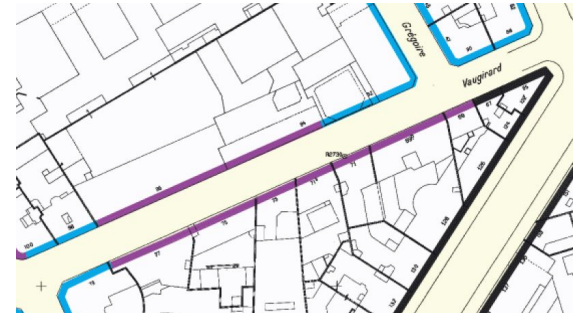
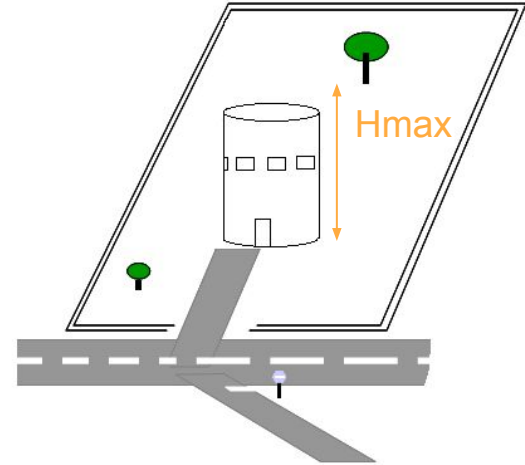


# Modélisation du règlement

## Articles :

- **Articles 1, 2** : Restrictions d'usage du sol
- **Articles 6, 7, 8** : Position des bâtiments relativement aux autres bâtiments, aux limites de parcelles ou à la voirie
- **Article 10** : Hauteur maximale
- **Article 11** : Aspect extérieur

## Prescriptions graphiques



# Modélisation du règlement

- Contenu défini localement
- Article 10 : Hauteur maximale des bâtiments



Terrain

Nombre d'étages

Hauteur faîtage

Hauteur maximale par rapport  
au point le plus haut du terrain

Hauteur à la gouttière

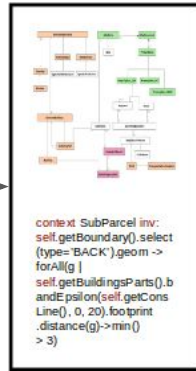
- Difficulté : prise en compte des spécificités locales





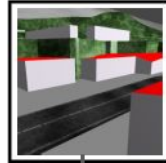


Monde réel



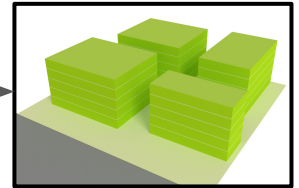
1/ Modélisation

Données 3D



2/ Intégration

3/ Génération



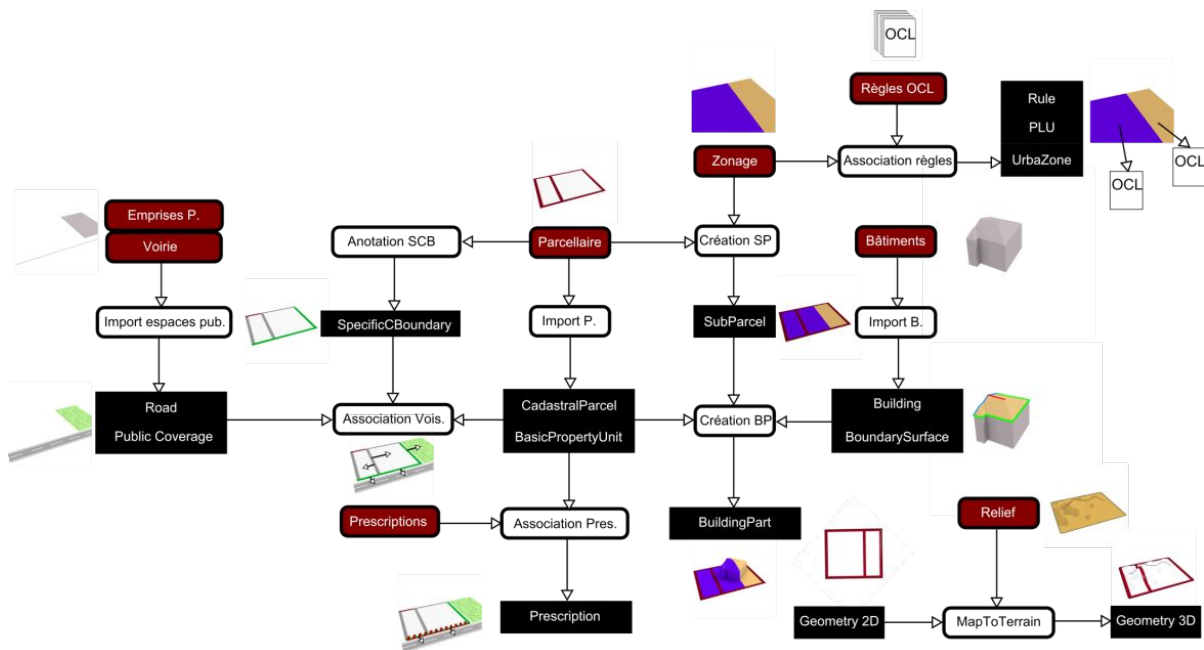
Formes bâties

Simulateur SimPLU3D  
(<http://simplu3d.github.io/>)

4/ Applications

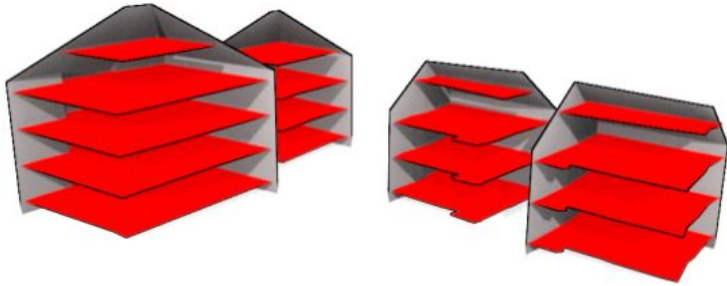
# Intégration et enrichissement de données

Comment charger des données réelles dans la modélisation proposée ?

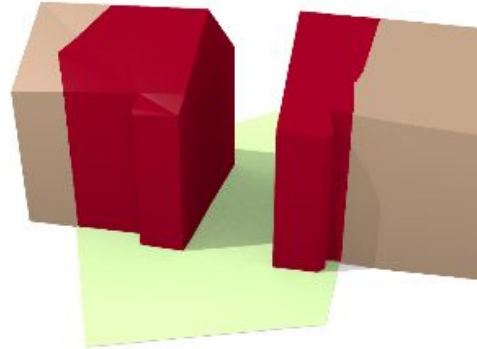


# Définition d'opérateurs 3D spécifiques

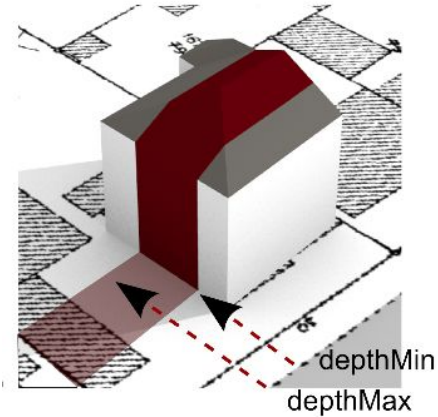
- Opérateurs mixtes 2D - 3D



Détection d'étages



Intersection 2D - 3D



Intersection 2D - 3D

# Deux exemples de processus d'intégration

## Annotation de limites séparatives



- Types de limite
- Fond
  - Latéral
  - Voie

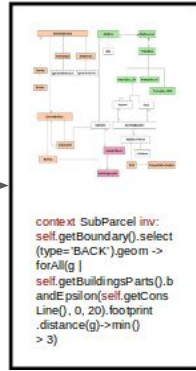
## Classification des arêtes de toits



- Types d'arête
- Faitage
  - Pignon
  - Gouttière

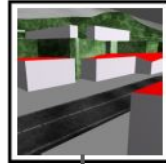


Monde réel



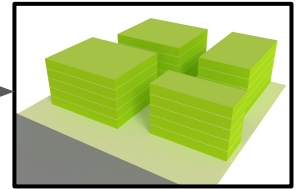
1/ Modélisation

Données 3D



2/ Intégration

3/ Génération

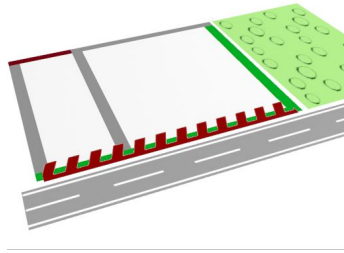


Formes bâties

Simulateur SimPLU3D  
(<http://simplu3d.github.io/>)

4/ Applications

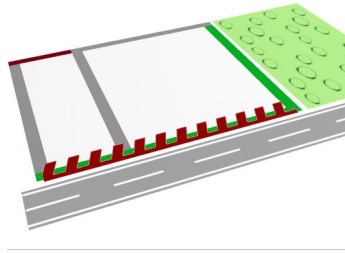
# Définition du problème



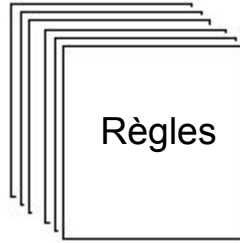
		Contraintes	Volumes
Environnement initial		$hauteur(S) < 35$ $distance(P,S) < 4$	
Contraintes	Volumes		
$hauteur(S) < 35$		$prospect(R,2,5) > S$ $hauteur(S) < 35$ $distance(P,S) < 4$	
$hauteur(S) < 35$ $distance(P,S) < 2$		$prospect(R,2,5) > S$ $hauteur(S) < 15$ $distance(R,S) < 2$ $distance(P,S) < 4$	

[Brasebin et al, 2010]

# Définition du problème



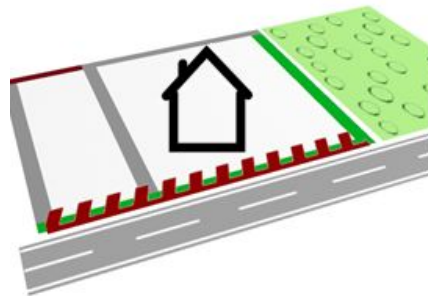
+



+



Fonction d'utilité

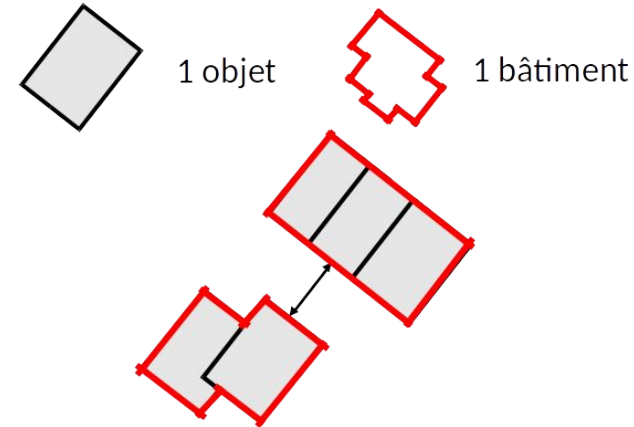
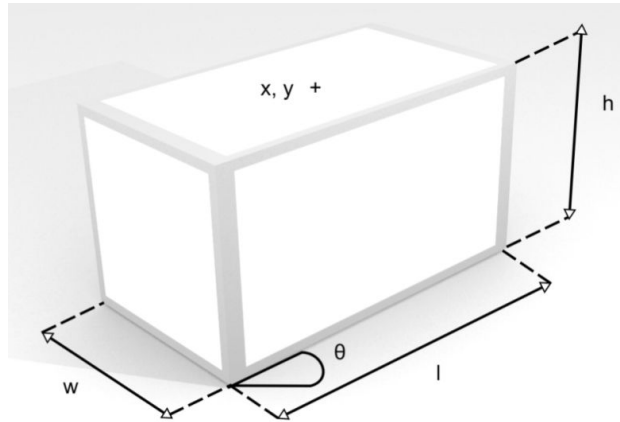


Problème  
d'optimisation  
sous contraintes



# Génération de bâtiments

- Recuit simulé trans-dimensionnel :
  - Modélisation des configurations bâties par un ensemble d'objets paramétriques



# Implémentation

- **Projet SimPLU3D** (<https://simPLU3D.github.io>)
- Générique en termes de formes, de règles et d'optimisation



- <https://simplu3d.github.io/simplu3D-tutorial/>

## Bibliothèques utilisées :

- GeOxygene SIG3D : <http://ignf.github.io/geoxygene>
- Librjmc4j : <https://github.com/IGNF/librjmc4j>

SimPLU3D tutorial

Search docs

Accueil

Documentation de SimPLU3D

Principe de fonctionnement de SimPLU3D

Premiers pas

Introduction

Installation

Première simulation

Principe

Environnement géographique

Introduction

Modèle géographique détaillé

Processus d'intégration

Tester l'intégration

Générateur de formes

Introduction

Principe de fonctionnement du générateur

Paramétrer la génération de boîtes

Personnaliser la fonction d'optimisation

Personnaliser les formes utilisées

Définition des contraintes morphologiques

Introduction

Principe de fonctionnement du vérificateur

Formats de règles

Définition de contraintes topologiques

GitHub Next »

Docs » Accueil

Edit on GitHub

SimPLU3D

## Documentation de SimPLU3D

SimPLU3D est un ensemble de bibliothèques Java Open-Source qui permet de simuler des formes bâties 3D en optimisant une fonction à partir de contraintes morphologiques. Ces codes peuvent être utilisés pour questionner le rapport entre des contraintes morphologiques (par exemple issues de réglementations locales d'urbanisme) et les formes produites à l'échelle du quartier ou de l'agglomération. L'approche de SimPLU3D est générique dans le sens où il est possible de définir ses propres contraintes, fonctions d'optimisation ou types de formes. L'ensemble de ces bibliothèques est disponible dans l'organisation GitHub SimPLU3D.

Fonction d'optimisation Paramètres de forme

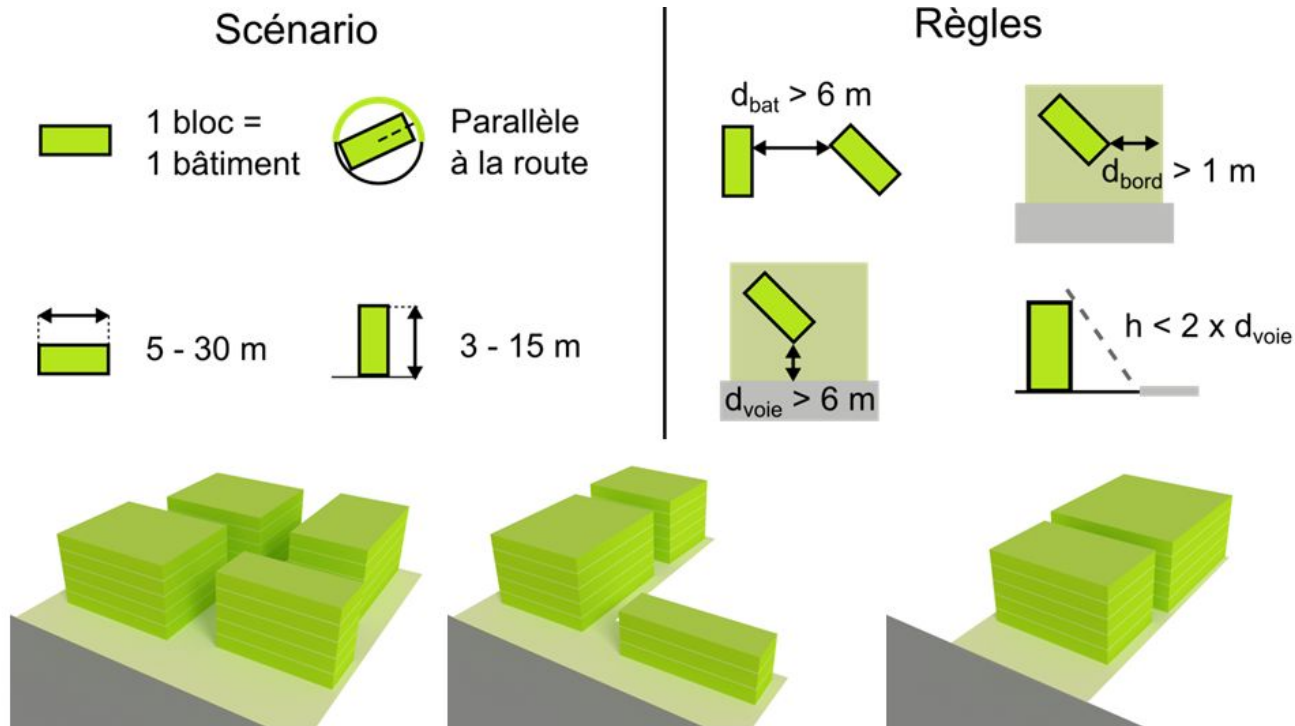
Volume max.

Données géographiques

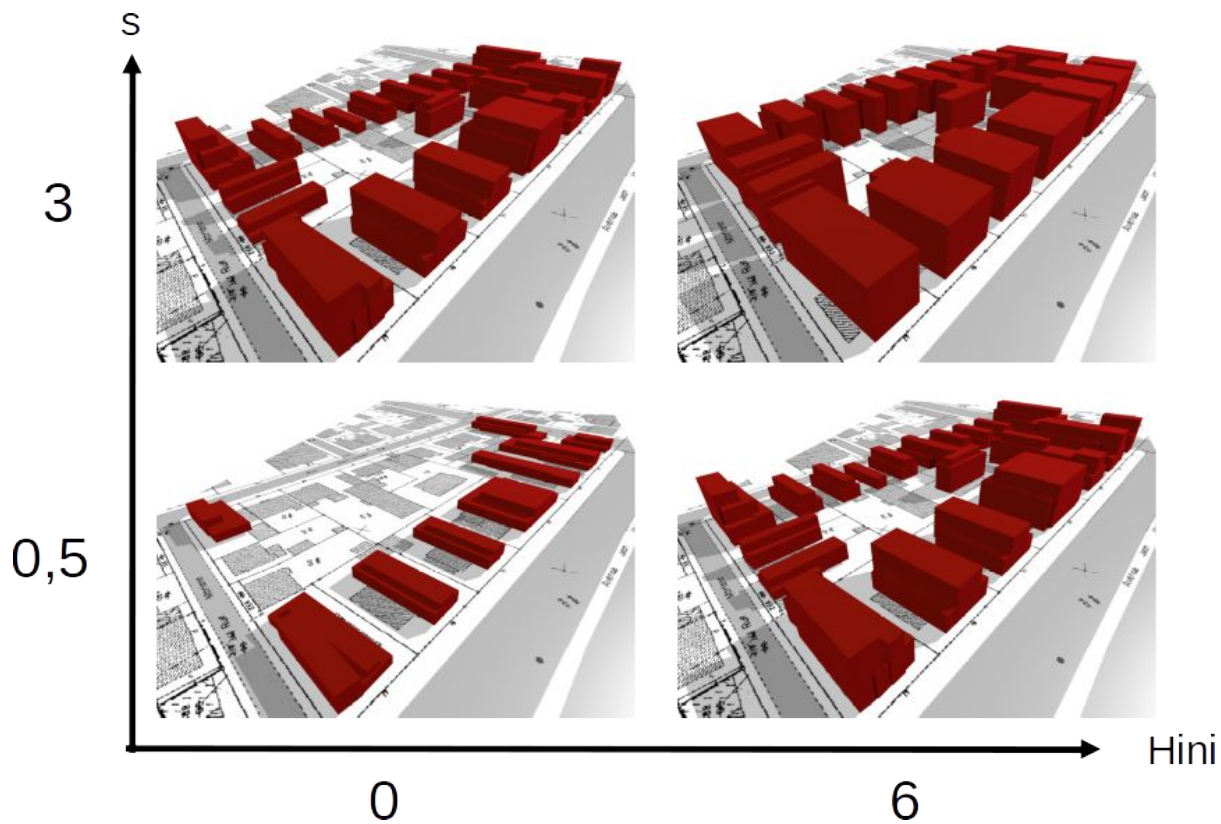
SimPLU3D

Formes bâties optimisées

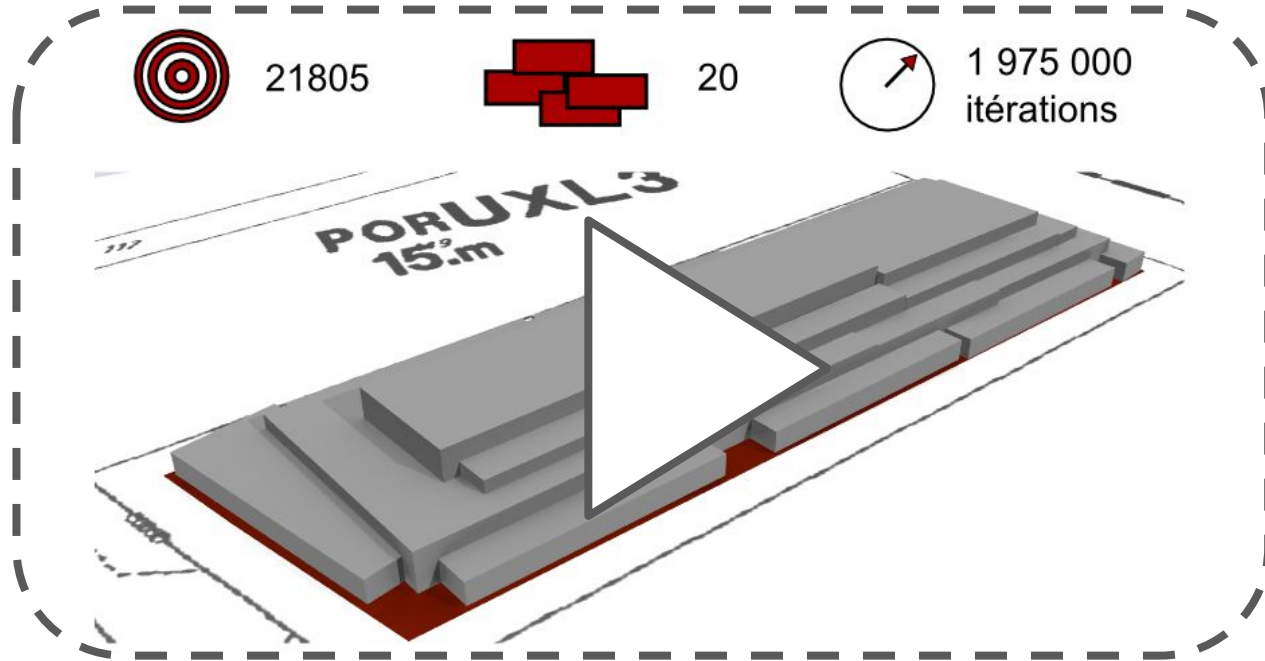
# Premiers résultats : influence de la forme de la parcelle



# Premiers résultats : influence des paramètres de règles

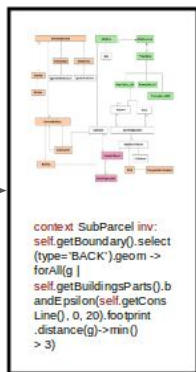


# Démonstration : simulations basiques



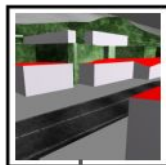


Monde réel



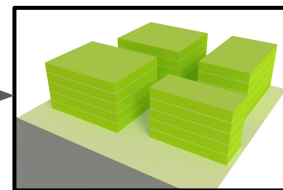
1/ Modélisation

Données 3D



2/ Intégration

3/ Génération



Formes bâties

Simulateur SimPLU3D  
(<http://simplu3d.github.io/>)

4/ Applications

# Simuler la constructibilité : de la parcelle à la Seine et Marne

- Mission de l'IAUIdF: évaluation de la constructibilité
  - Améliorer le suivi des documents d'urbanisme
  - Suivi du prix du foncier
- **Avant** : évaluation par le Coefficient d'Occupation des Sols (COS) , supprimé par la loi ALLUR (2014)
- **Proposition** : Développer un outil complémentaire aux simulateurs «opérationnels» en offrant une modélisation à grande échelle
  - Simulation de la constructibilité avec SimPLU

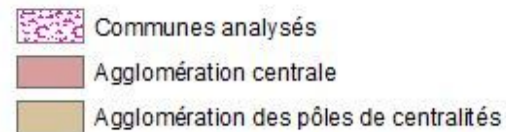
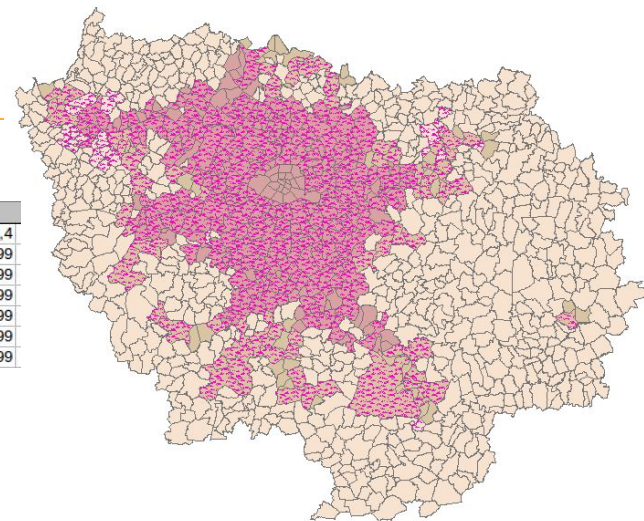
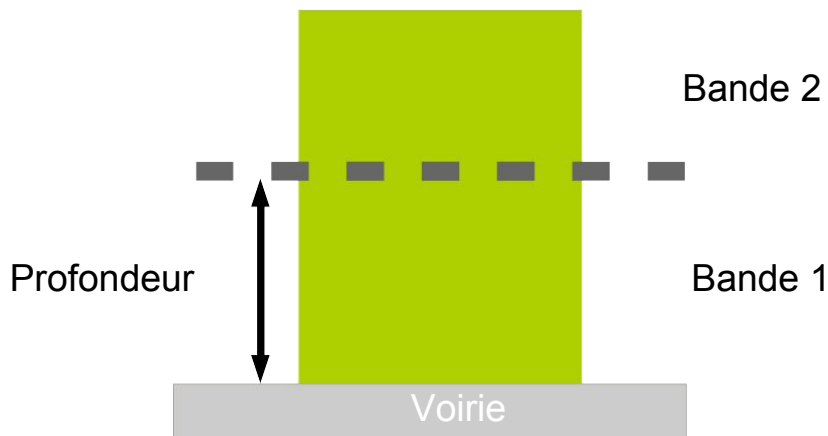


# Données du PLU

- BD CartoPLU+ produite par l'IAUIDF

BANDE1	ART_51	ART_61	ART_711	ART_721	ART_731	ART_741	ART_81	ART_91
25	150	4	1	0	0	0	8	0,4
0	99	0	1	0	0	0	99	99
0	99	0	1	0	0	0	99	99
0	99	0	1	0	0	0	6	99
99	99	99	99	99	99	99	99	99
99	99	99	99	99	99	99	99	99
0	99	0	1	0	0	0	8	99

- Règles du PLU par zone sur les agglomérations
  - 2 bandes de constructibilité





# Scénarisation de la simulation

- Paramétrage discuté et validé avec l'IAUIdF

## Paramètres des boîtes



n boîtes inter.  
= 1 forme



0 - 180°

5 - 100 m

4 - 15 m

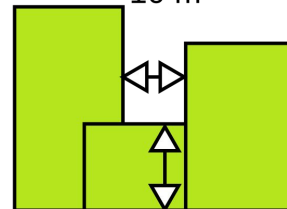


3 - 25 m

## Contraintes sur la forme bâtie

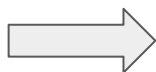
Distance de vis-à-vis :

10 m



largeur max. de la forme :  
15 m

- 5 minutes par parcelle
- 1 400 000 parcelles



Nécessité de distribuer les calculs

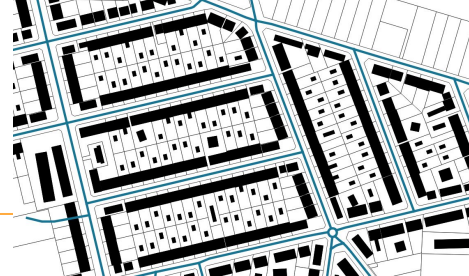
# Résultats

Projet SimPLU3D-IAUIDF (<https://github.com/SimPLU3D/simplu3D-worklow>)

- Production de tests sur 77, 94 et Choisy-Le-Roy
- Découpage par îlots à nombre de simulations constantes

➔ Différents tissus produits à partir d'un même paramétrage du générateur de formes

- Dep 77 : 19 ans de calcul sur une machine  
5 jours grâce à la distribution avec OpenMOLE



# Démonstration : Simulation de différents tissus

---

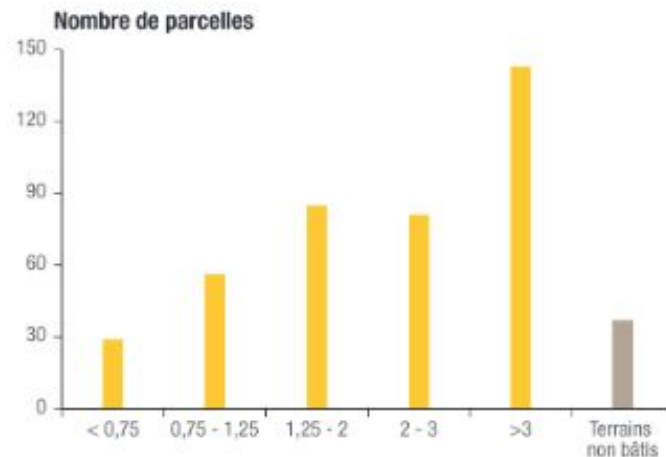


# Future exploitation des résultats

- Identification de potentiels fonciers :
  - comparatif par rapport aux bâtiments existants
- Production finale 2018



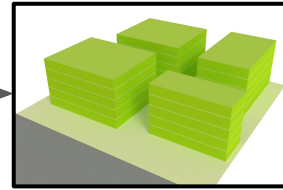
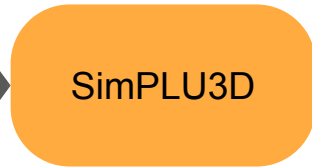
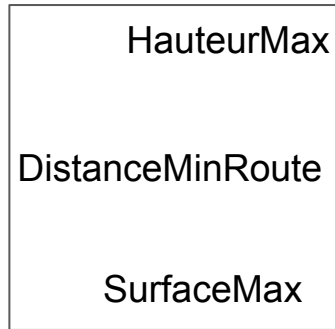
**Ratio entre la surface de plancher modélisée et l'existant : des capacités de construction encore importantes**



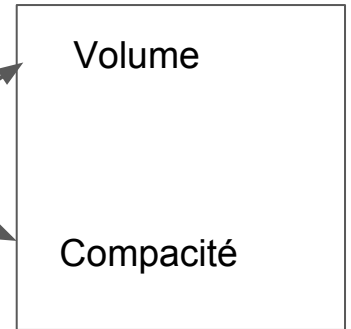
# Aide à la conception de documents d'aménagement

Quels sont les PLU qui permettent d'atteindre des objectifs définis par des indicateurs ?

Entrées (paramètres de règles)



Sorties (indicateurs morpho.)



# Pattern Space Exploration (PSE)

---

- **Méthode évolutionnaire** d'exploration de l'espace des sorties d'un modèle
- Objectif : **maximiser la diversité** des motifs découverts dans l'espace des sorties en échantillonnant l'espace d'entrée
- Heuristique : les entrées qui donnent des motifs **rares** sont plus souvent choisies et croisées .
- Motifs = combinaisons de valeurs de **mesures**

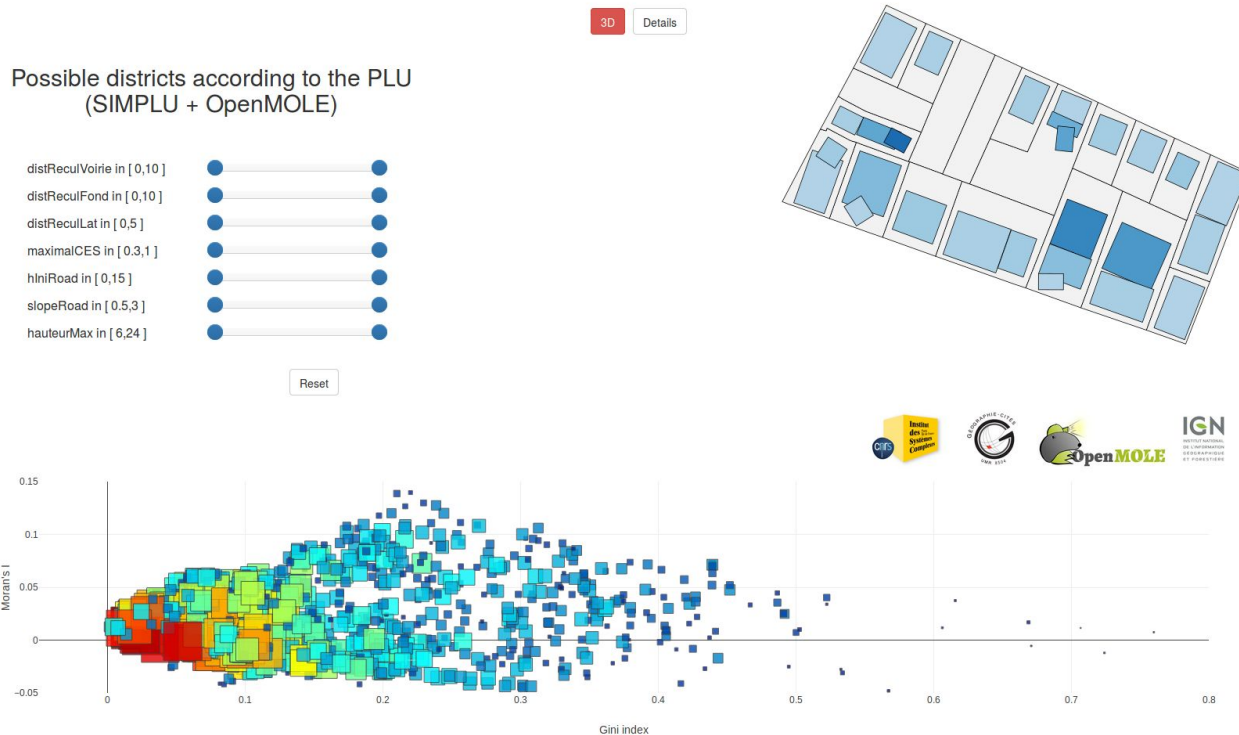
# Mesures

---

- **Indice de Gini** : inégalité de la distribution des volumes des bâtiments
- **Indice de Moran** : auto-corrélation spatiale des volumes des bâtiments dans l'îlot
- **Densité de plancher** : ratio surface disponible à chaque étage / surface de l'îlot
- **CoverageRatio** : ratio surface bâtie / surface de l'îlot
- Mesures évaluable quel que soit l'îlot
  - Pas de mesures se référant à des spécificités locales

# Prototype d'outil d'aide à la décision

- Accessible en ligne (<https://simplu.openmole.org/>)







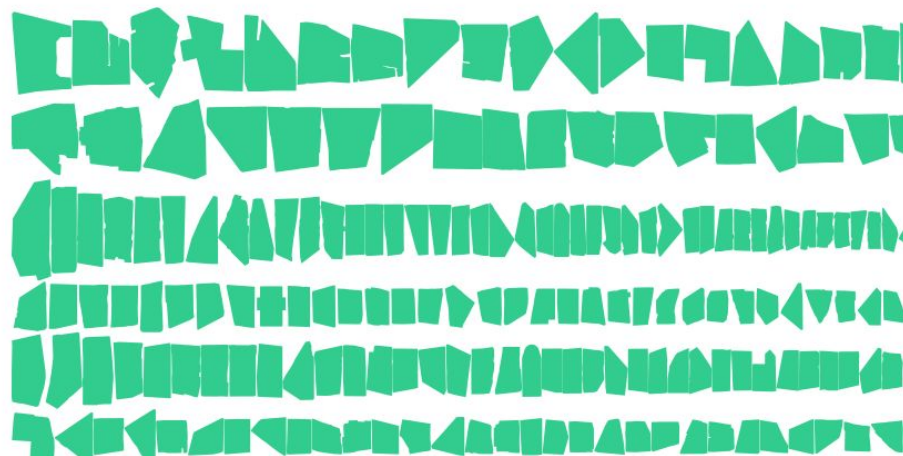
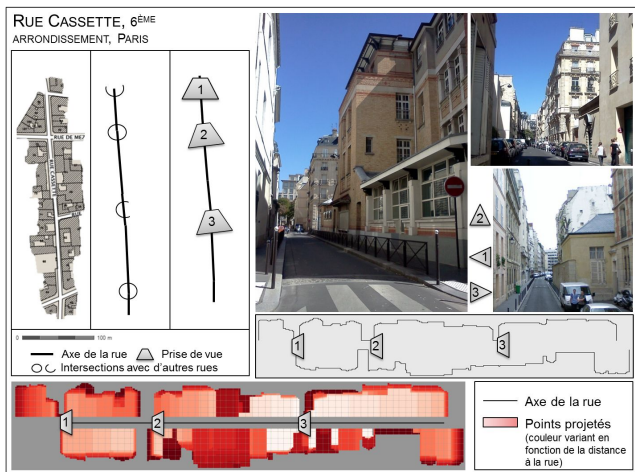
# Conclusion

---

- Présentation d'outil de simulation de formes bâties à partir de la réglementation locale
- Méthode générique d'optimisation sous contraintes
- Deux applications :
  - l'évaluation des potentiels fonciers
  - l'aide à conception de PLU

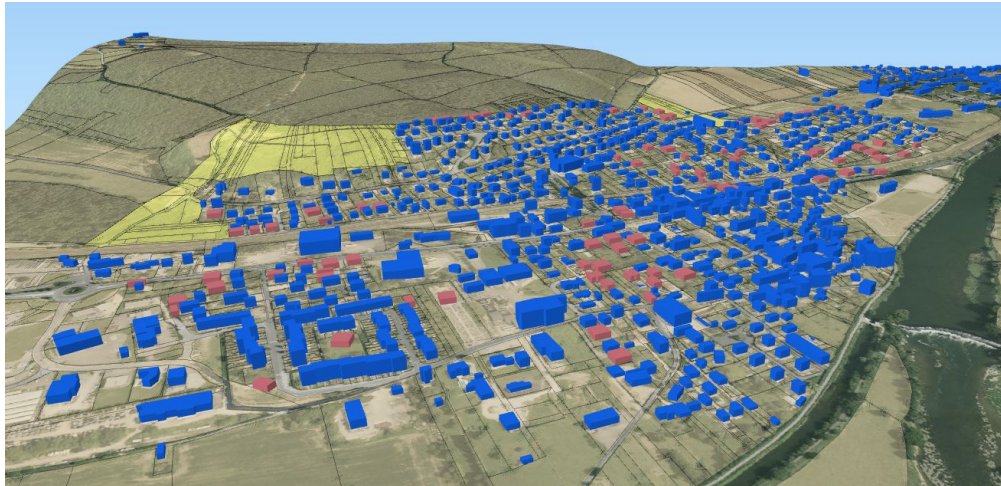
# Perspectives

- **Intégration du bâtiment dans l'existant :**
  - Intégrer de nouvelles formes de densifications (extension, ajout d'étage, etc.)
  - Définir des métriques pour évaluer l'intégration architecturale dans un quartier
  - Prise en compte de connaissances expertes d'urbanistes

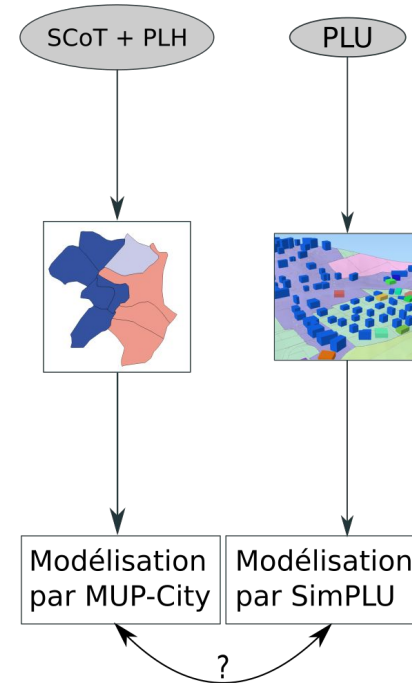


# Perspectives

- Intégration du bâtiment
- **Modélisation multi-thématique multi-échelle :**
  - Simulation conjointe route/parcelle/urbanisation/transport



[Colomb, 2017]



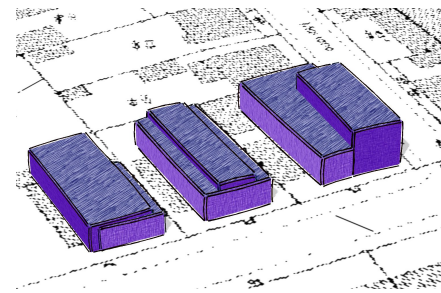
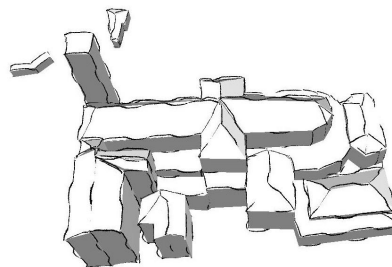
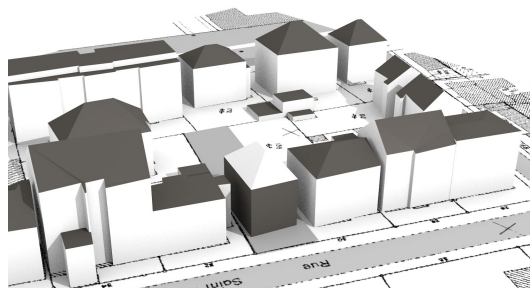
# Merci de votre attention

---

E-mail : [mickael.brasebin@gmail.com](mailto:mickael.brasebin@gmail.com)

Site Internet : [mbrasebin@github.io](https://github.com/mbrasebin)

Compte Github : <https://github.com/mbrasebin>



# Bibliographie

---

- Brasebin, M (2009) [GeOxygene: An Open 3D Framework for the Development of Geographic Applications](#), 12th International Conference on Geographic Information Science (AGILE)
- Brasebin, M., J. Perret and C. Haëck (2010) [Un système d'information géographique 3D pour l'exploration des règles d'urbanisme](#), Actes du Colloque International de Géomatique et d'Analyse Spatiale (SAGEO 2010)
- Brasebin, M. (2014) [Les données géographiques 3D pour simuler l'impact de la réglementation urbaine sur la morphologie du bâti](#), Thèse de doctorat, spécialité Sciences et Technologies de l'Information Géographique, Université Paris-Est, apr 2014.
- Brasebin, M., Perret, J., Mustière, S. and Weber C. (2016) [3D urban data to assess local urban regulation influence](#), Computers, Environment and Urban Systems, 2017, ISSN 0198-9715,
- Brasebin, M., Chapron, P., Chérel, G., Leclaire, M., Lokhat, I., Perret, J. and Reuillon, R. (2017) [Apports des méthodes d'exploration et de distribution appliquées à la simulation des droits à bâti](#), Actes du Colloque International de Géomatique et d'Analyse Spatiale (SAGEO 2017)
- Chérel G., Reuillon R., Cottineau C. (2015). [Beyond corroboration: strengthening model validation by looking for unexpected patterns](#). PloS one, p. 20.
- Colomb, M. (2017) [Simulation de formes réalistes de développement résidentiel, de l'échelle du bâtiment à celle de l'ensemble d'une région urbaine](#), Poster journées de la recherche IGN 2017, march 2017